99 學年度 教學優良教師：多媒體與電腦娛樂科學系 鄧宗賢 老師

在求學階段曾經於兩個不同領域的學門學習：資訊工程、工業設計。所以在教學上，將本身所學跨領域的知識，利用課堂授課機會，讓不同背景的學生，能學會如何與其他領域專才的同學溝通與合作。同時透過多件研究計畫與產學合作，讓學生們有機會參與專案研發流程，將課程中所學，實際應用至多媒體產品開發中。另外，也帶領同學參加多項競賽，除了讓學生有與他校同儕觀摩的機會，也獲得許多優勝的獎項，提升同學的學習興趣。

在教學上，我認為學生應該理論和實務並重。在課程教課時，透過學生了解的生活經驗為範例，來加強學習一些艱澀枯燥的專業術語。教材製作方面，在每一個主題結束後，會設計並利用電腦實際演練習，或是隨堂小考方式，讓學生可以相互討論與練習，以加強對主題的融會貫通。希望能夠將自己在資訊與設計領域的知識結合，教導學生學習數位科技與人機互動的理論和技術，並實際帶領學生從事各類的數位內容創作。

在研究生的指導上，希望能夠延續所學習的相關專業知識，並帶領學生參與多件跨校或機構合作計畫，目前實際合作單位包含成功大學電機系、資訊系、工設系；交通大學傳播學院、成大醫院家醫科、台大醫院雲林分院家醫科、以及高雄榮總醫院復健科等。希望能透過實際參與場域實習與專業人員交流的方式，發掘與了解問題，並發展更多符合不同需求的智慧型人機互動系統的應用。